MÔN MÔ HÌNH HÓA HÌNH HỌC

BÀI TẬP KIỂM TRA CUỐI KỲ

# ĐỀ BÀI

Triển khai các mô hình 3D dựa trên nền tảng WebGL &ThreeJS trên Local Web Server (ví dụ: node.js) dựa theo các example sau:

Đề 1) <https://threejs.org/examples/#webgl_animation_skinning_ik>

Đề 2) <https://threejs.org/examples/#webgl_lightprobe_cubecamera>

Đề 3) <https://threejs.org/examples/#webgl_panorama_cube>

Đề 4) <https://threejs.org/examples/#webgl_nodes_materials_standard>

Đề 5) <https://threejs.org/examples/webgl_postprocessing_backgrounds.html>

**Tải mã nguồn: https://github.com/mrdoob/three.js/**

**Yêu cầu báo cáo trình bày đầy đủ các chức năng:**

1. Triển khai chạy trên local Web Server
2. Phân tích các chức năng của hệ thống
3. Phân tích các module của hệ thống: Chức năng, thuật toán, thư viện hỗ trợ
4. Xây dựng bộ dữ liệu của mỗi SV (thực hiện chụp hình, ...)
5. Thay thế các hình ảnh trong ví dụ thành các hình ảnh của Trường ĐHBK/ TP Đà Nẵng, … do SV tạo ra.
6. Bổ sung chức năng lựa chọn các bộ dữ liệu để hiển thị theo kịch bản 1, 2, 3...
7. Bổ sung chức năng cho phép di chuyển đến nhiều địa điểm trong một khu vực
8. Trình bày chi tiết quá trình cài đặt và triển khai
9. Phân tích, đánh giá, nhận xét về công cụ, hiệu suất, khả năng phát triển, ...

# DANH SÁCH SINH VIÊN THỰC HIỆN

NOTE: Mỗi SV làm riêng, không làm nhóm

* Nguyễn Hữu Hoàng Công, Nguyễn Hoàng Anh, Nguyễn Công Cường: Đề 1)
* Văn Phú Long, Nguyễn Văn Mạnh, Nguyễn Văn Hoàng Phúc: Đề 2)
* Nguyễn Phước Đại Toàn, Trương Quang Chứ, Lê Văn Đạt: Đề 3)
* Nguyễn Đức Duy, Trần Văn Luýt, Đỗ Minh Quân:Đề 4)
* Bùi Văn Thông, Nguyễn Quốc Tĩnh: Đề 5)
* Lê Hữu Đức Huy, Nguyễn Chí Quốc, Nguyễn Hữu Huy: Đề 1)
* Bùi Hồng Phước, Nguyễn Đức Quốc, Trần Thị Ngọc Trâm: Đề 2)
* Nguyễn Trần Thảo Vy, Hoàng Huân, Nguyễn Nho Gia Huy: Đề 3)
* Trần Xuân Nguyên, Thân Nguyên Minh Quân, Nguyễn Viết Sáng: Đề 4)
* Đặng Quang Nhật Linh, Trương Thành Đạt, Vũ Tiến Hùng: Đề 5)
* Hoàng Nguyễn Ngọc Duy Linh, Huỳnh Nguyễn Tấn Sang, Nguyễn Tuyết Sơn: Đề 1)
* Nguyễn Văn Tú, Trần Nhật Minh: Đề 2)

----------------------------------------